



UNIVERSIDAD
AUTÓNOMA DE
ZACATECAS
FRANCISCO GARCÍA SALINAS

GAME JAM

11 Y 12 DE DICIEMBRE



CONVOCATORIA

La Universidad Autónoma de Zacatecas, a través del **Área de Ingenierías y Tecnologías** y del **programa Ingeniería en Sistemas Inteligentes y Videojuegos**, convoca a estudiantes y público interesado a participar en el **GameJam 2025**, con el propósito de promover la creatividad, el trabajo colaborativo y el desarrollo de competencias tecnológicas mediante la creación de videojuegos originales en un entorno académico y multidisciplinario.

¿Quienes pueden participar?

Estudiantes de **preparatoria, universidad y público en general**.

Equipos de **1 a 4 integrantes**.

No se requieren **conocimientos previos**.

Durante el evento se impartirán **mini talleres** y **conferencias** entorno al desarrollo de videojuegos.

Los participantes contarán con apoyo de **mentores** para resolver dudas.

SEDE

Edificio E17-A - Campus UAZ Siglo XXI

DINÁMICA DEL EVENTO

- Durante los dos días, los equipos deberán diseñar y desarrollar un videojuego completo **desde cero**.
- Cada equipo contará con espacios asignados para trabajar y acceso a **mentorías técnicas**.
- Importante:** Cada equipo deberá traer sus laptops para trabajar.
- Se ofrecerán **mini talleres, charlas técnicas y mentorías** continuas.
- No está permitido llevar **assets, código, escenas, scripts, modelos, música, arte o cualquier avance** previo.

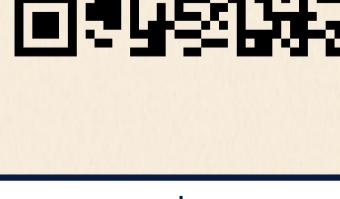
REQUISITOS DE ENTREGA

Cada equipo enviará antes de las **8:00 p.m.** del 12 de diciembre:

- Juego ejecutable** (Windows o WebGL).
- Carpeta del proyecto** (Unity, Godot, Unreal o motor elegido).
- Archivo README** con:
 - Nombre del videojuego
 - Descripción breve (150 palabras)
 - Instrucciones de juego
 - Créditos del equipo
- Capturas de pantalla** del juego
- Video Trailer** corto (≤ 1 min) mostrando gameplay.

Más información en la página principal del evento:

<https://ait.uaz.edu.mx/gamejam2025/>



Fechas del evento

11 y 12 de diciembre de 2025

Horario: 8:00 a.m. – 7:00 p.m.

Entrega del videojuego: 12 de diciembre a las 8:00 p.m.

Los videojuegos entregados después de esta hora **no serán evaluados**.

Clausura y premiación: sábado 13 de diciembre 9:00 a.m.

Fecha límite de registro: martes 9 de diciembre a las 11:59 pm

COSTO

Cuota de Inscripción por equipo: \$200 MXN

(incluye acceso a los espacios de trabajo, talleres, mentorías y constancia de participación)

Asistencia a conferencias:

Sin costo para el público en general. Con **constancia** de asistencia: \$200 MXN

Revisar proceso de pago en página principal del evento

EVALUACIÓN

Un **comité de expertos** revisará todos los proyectos entregados. Se evaluará:

- Originalidad
- Jugabilidad
- Diseño visual y sonoro
- Calidad técnica
- Estabilidad y funcionamiento
- Claridad del concepto

CATEGORÍAS

- Mejor Videojuego General
- Mejor Diseño de Jugabilidad
- Mejor Arte y Estilo Visual
- Mejor Música y Diseño Sonoro
- Mejor Narrativa / Historia

PREMIOS

Mejor Videojuego General :

1er lugar: Dispositivo electrónico + \$600 MXN

2do lugar: Dispositivo electrónico + \$400 MXN

3er lugar: Dispositivo electrónico + \$200 MXN

Mención honorífica para los ganadores

de las otras categorías



CONSEJO ZACATECANO DE
CIENCIA, TECNOLOGÍA
E INNOVACIÓN
ESTADO DE ZACATECAS



gastro
patio
TRES DICEUCHO



Coca-Cola



ISOMOTORS
GRUPO AUTOMOTRIZ