



UNIVERSIDAD  
AUTÓNOMA DE  
ZACATECAS  
FRANCISCO GARCÍA SALINAS

# GAME JAM

11 Y 12 DE DICIEMBRE



## CONVOCATORIA

La **Universidad Autónoma de Zacatecas**, a través del **Área de Ingenierías y Tecnologías** y del **programa Ingeniería en Sistemas Inteligentes y Videojuegos**, convoca a estudiantes y público interesado a participar en el **GameJam 2025**, con el propósito de promover la creatividad, el trabajo colaborativo y el desarrollo de competencias tecnológicas mediante la creación de videojuegos originales en un entorno académico y multidisciplinario.

### ¿Quiénes pueden participar?

Estudiantes de **preparatoria, universidad y público en general**.

Equipos de **1 a 4 integrantes**.

**No** se requieren **conocimientos previos**.

Durante el evento se impartirán **mini talleres y conferencias** entorno al desarrollo de videojuegos.

Los participantes contarán con apoyo de **mentores** para resolver dudas.

### SEDE

**Edificio E17-A** – Campus UAZ Siglo XXI

### DINÁMICA DEL EVENTO

- Durante los dos días, los equipos deberán diseñar y desarrollar un videojuego completo **desde cero**.
- Cada equipo contará con espacios asignados para trabajar y acceso a **mentorías técnicas**.
- **Importante:** Cada equipo deberá traer sus laptops para trabajar.
- Se ofrecerán **mini talleres, charlas técnicas y mentorías** continuas.
- No está permitido llevar **assets, código, escenas, scripts, modelos, música, arte o cualquier avance** previo.

### REQUISITOS DE ENTREGA

Cada equipo enviará antes de las **8:00 p.m.** del 12 de diciembre:

1. **Juego ejecutable** (Windows o WebGL).
2. **Carpeta del proyecto** (Unity, Godot, Unreal o motor elegido).
3. **Archivo README** con:
  - Nombre del videojuego
  - Descripción breve (150 palabras)
  - Instrucciones de juego
  - Créditos del equipo
4. **Capturas de pantalla** del juego
5. **Video Trailer** corto ( $\leq 1$  min) mostrando gameplay.

Más información en la página principal del evento:  
<https://ait.uaz.edu.mx/gamejam2025/>



### Fechas del evento

**11 y 12** de diciembre de 2025

**Horario:** 8:00 a.m. – 7:00 p.m.

**Entrega del videojuego:** 12 de diciembre a las 8:00 p.m.

Los videojuegos entregados después de esta hora **no serán evaluados**.

**Clausura y premiación:** sábado 13 de diciembre 9:00 a.m.

**Fecha límite de registro:** martes 9 de diciembre a las 11:59 pm

### COSTO

**Cuota de Inscripción por equipo:**  
\$200 MXN

(incluye acceso a los espacios de trabajo, talleres, mentorías y constancia de participación)

**Asistencia a conferencias:**  
Sin costo para el público en general.  
Con **constancia** de asistencia: \$200 MXN

Revisar proceso de pago en página principal del evento

### EVALUACIÓN

Un **comité de expertos** revisará todos los proyectos entregados. Se evaluará:

- Originalidad
- Jugabilidad
- Diseño visual y sonoro
- Calidad técnica
- Estabilidad y funcionamiento
- Claridad del concepto

### CATEGORÍAS

1. Mejor Videojuego General
2. Mejor Diseño de Jugabilidad
3. Mejor Arte y Estilo Visual
4. Mejor Música y Diseño Sonoro
5. Mejor Narrativa / Historia

### PREMIOS

**Mejor Videojuego General :**

**1er lugar:** Dispositivo electrónico + \$600 MXN  
**2do lugar:** Dispositivo electrónico + \$400 MXN  
**3er lugar:** Dispositivo electrónico + \$200 MXN

**Mención honorífica para los ganadores de las otras categorías**